

DANILO FERREIRA

 me@daniloferreira.com.br

 SÃO PAULO, SP

 linkedin.com/in/daniloferreira

RESUMO

- 15+ anos de experiência em desenvolvimento e gerenciamento de projetos para internet e mobile;
- 10+ anos de experiência implantando metodologias e cultura ágil nas empresas (principalmente Scrum);
- Gerenciamento da área de desenvolvimento alinhada à estratégia da empresa;
- Participação na estratégia do planejamento do produto.

IDIOMAS

INGLÊS ●●●●●●

ESPAÑHOL ●●●●●●

FRANCÊS ●●●●●●

FORMAÇÃO

MBA EM GESTÃO DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

FGV - FUNDAÇÃO GETÚLIO VARGAS - 2010

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

FEI - FACULDADE DE ENG. INDUSTRIAL - 2004

CERTIFICAÇÕES

CSM - CERTIFIED SCRUM MASTER


 ABR. 2009

SJCP - SUN JAVA CERTIFIED PROGRAMMER

 MAR. 2006

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

ARQUITETO CORPORATIVO

 DASA  DEZ. 2016 - ATUAL

- Mapeamento das soluções (AS IS) e recomendação de melhorias a serem feitas (TO BE). Soluções como: EDI, CRM, NPS and Social Login;
- Realização de gap analysis como resultado de assessments, fornecendo informações para habilitar prioridades no gerenciamento de programas e garantir uma correta implantação da estratégia;
- Definição/adequação da arquitetura corporativa para suportar a estratégia da empresa.

ESPECIALISTA EM PLATAFORMAS DIGITAIS

 SERASA EXPERIAN  JUL. 2015 - NOV. 2016

- Gerenciamento do desenvolvimento Web e Mobile da área de B2C do Serasa (Serasa Consumidor - Experian Consumer Services);
- Definição da arquitetura (baseada em micro-serviços) para a integração de diferentes plataformas, aproveitando o melhor de cada linguagem de programação;
- Concepção e implantação de um modelo de transformação de processos, visando agilidade de desenvolvimento, dentro das políticas de segurança estabelecidas;
- Gestor de equipes multidisciplinares: programação front-end e back-end, qualidade e scrum masters.

COORDENADOR DE DESENVOLVIMENTO

 UOL  JUN. 2013 - JUL. 2015

- Gerenciamento do projeto e desenvolvimento do produto plataforma de vídeos (uma solução 100% UOL que engloba um backend para encoding, armazenamento, distribuição de mídias e um front-end com players HTML5 e Flash) e aplicativos mobile de conteúdo do UOL (apps para iOS e Android).

GERENTE DE PROJETOS

 VIAJANET  JUN. 2012 – JUN. 2013

 EDITORA ABRIL  ABR. 2009 – JAN. 2012

ANALISTA PROGRAMADOR

 EDITORA ABRIL  JUL. 2008 - MAR. 2009

 iG  OUT. 2007 - JUN. 2008

 NET  SET. 2006 - SET. 2007

 EDS  FEV. 2003 - SET. 2006